

Aplikasi Tes Kepribadian dengan Metode Myers-Briggs Type Indicator (MBTI) Bagi Pendaftar SBMPTN Berbasis Android

Personality Test Application Using the Myers-Briggs Type Indicator (MBTI) Method for SBMPTN Applicants Based on Android

Silfia Maulana^{1*}, Yuswardi¹, Zikrul Khalid¹

¹Program Studi S-1 Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Jabal Ghafur Sigli

*corresponding author: silfiamaulana@gmail.com

Tanggal Submisi: 01 Agustus 2023, Tanggal Penerimaan: 28 Agustus 2023

Abstrak

Tes kepribadian Myers-Briggs Type Indicator (MBTI) merupakan salah satu tes kepribadian yang paling akurat, banyak digunakan para psikolog untuk menganalisis kepribadian dan yang boleh dikatakan paling akurat. Dengan aplikasi analisis kepribadian berdasarkan tes MBTI ini, pendaftar Seleksi Bersama Masuk Perguruan Tinggi Negeri (SBMPTN) akan lebih mudah memilih jurusan sesuai minat dan bakatnya. Metode ini di rancang dari berbagai sumber literasi, observasi dan juga perancangan dilakukan secara bertahap analisis sistem, desain, coding, debugging, dan compiling, sehingga dari permasalahan ini adalah membuat aplikasi berbasis Android yang terpasang di dalam Smartphone dengan operasi sistem Android. Hasil aplikasi ini dapat lebih praktis dan dengan perhitungan hasil yang akurat dibandingkan dengan pelaksanaan tes psikologi sebelumnya menggunakan Microsoft Excel yang diharuskan para pengguna wajib menggunakan komputer untuk mengisi form secara manual yang sedikit merepotkan dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan pendaftar memilih jurusan.

Kata Kunci: tes kepribadian, MBTI, SBMPTN, android, microsoft excel.

Abstract

The Myers-Briggs Type Indicator (MBTI) personality test is one of the most accurate personality tests, widely used by psychologists to analyze personality and is arguably the most accurate. With the application of personality analysis based on this MBTI test, registrants Seleksi Bersama Masuk Perguruan Tinggi Negeri (SBMPTN) will more easily choose majors according to their interests and talents. This method is designed from various sources of literacy, observation and also design carried out in stages of system analysis, design, coding, debugging, and compiling, so that from this problem is to create an Android-based application installed in a Smartphone with an Android operating system. The results of this application can be more practical and with accurate calculation of results compared to the implementation of previous psychological tests using Microsoft Excel which required users to use a computer to fill out the form manually which was a little troublesome with this application can make it easier for registrants to choose majors.

Keywords: personality test, MBTI, SBMPTN, android, microsoft excel



PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan zaman sudah semakin banyak teknologi baru yang dapat membantu untuk mengatasi masalah-masalah yang dihadapi di lingkungan masyarakat, yaitu kurangnya pemahaman tentang kepribadian diri untuk menentukan pilihan yang cocok sesuai minat bakatnya. Seperti di berbagai sekolah sudah diadakan tes kepribadian untuk siswanya namun tes tersebut masih menggunakan cara konvensional yaitu dengan mengisi kuesioner kemudian kuesioner tersebut dikumpulkan kembali, dijumlahkan nilai-nilainya dan diambil kesimpulan. Proses ini dirasa kurang efisien karena memerlukan waktu yang cukup lama, selain itu menghabiskan banyak biaya untuk pencetakan kuesioner serta untuk mendatangkan lembaga penelitian kepribadian.

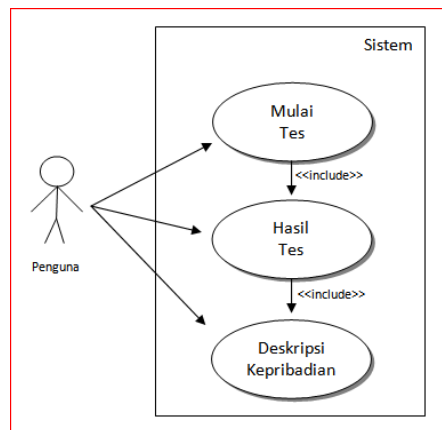
Untuk membantu mengatasi masalah mengetahui kepribadian seseorang maka membangun aplikasi tes kepribadian dengan metode MBTI berbasis Android ini hanya berupa content dari aplikasi yang dibangun sehingga didalamnya tidak mengkaji ilmu psikologi secara keseluruhan, melainkan hanya berupa pengantar atau pengenalan, yang bertujuan untuk mempermudah siswa mengenali karakternya melalui tes kepribadian ini dan juga membantu siswa pengguna untuk mengetahui potensi jurusan bagi pendaftar SBMPTN sesuai passion berdasarkan teori terpercaya dengan hasil yang akurat, mudah, dan efisien karena cukup diakses melalui perangkat android.

Kepribadian adalah ranah kajian psikologi; pemahaman tingkah laku - pikiran - perasaan - kegiatan manusia, memakai sistematis, metoda, dan rasional psikologik. Pemahaman dengan memakai sistematis, metoda dan rasional disiplin ilmu yang lain, seperti ilmu ekonomi, biologi atau sejarah, bukan teori psikologi kepribadian. Teori psikologi kepribadian itu mempelajari individu secara spesifik; siapa dia, apa yang dimilikinya, dan apa yang dikerjakannya. Analisis terhadap selain individu (misalnya kelompok, bangsa, binatang atau mesin) berarti memandang mereka sebagai individu, bukan sebaliknya (Alwisol, 2018).

MBTI adalah klasifikasi kepribadian yang dirancang untuk mengidentifikasi tipe kepribadian, kekuatan, dan preferensi seseorang. Pada awalnya, survei dilakukan oleh Isabel Myers dan ibunya, Katherine Briggs berdasarkan teori tipe kepribadian Carl Jung. Berdasarkan hasil survei, manusia dikelompokkan menjadi 16 tipe kepribadian. Dengan adanya MBTI ini, diharapkan setiap individu dapat lebih memahami dirinya sendiri dan orang lain terhadap preferensi, kelebihan, kekurangan, pemilihan karir, serta kecocokan antar individu. Berikut merupakan empat kombinasi dimensi kepribadian yang membentuk 16 tipe kepribadian manusia menurut teori MBTI (Rizky Wahyu Yunian Putra, 2017).

METODE PENELITIAN

Data yang diperoleh dari metode ini adalah soal-soal tes kepribadian berdasarkan hasil aplikasi yang sudah dikembangkan oleh Nafis Mudrika, S.Psi berupa tes kepribadian Software Microsoft Excel, dari hal tersebut penulis ingin mengembangkan ke sebuah aplikasi berbasis android, perancangan sistem secara keseluruhan memerlukan beberapa alat dan bahan yang mendukung terciptanya aplikasi sesuai kebutuhan pengguna seperti Smartphone, Komputer, Android Studio versi Dolpin 2021 3.1, dan Browser. Android studio merupakan sebuah software tools IDE (Integrated Development Environment) untuk platform android, Andorid studio ini awalnya dimulai dengan 0.1 pada mei 2013 dan kemudian meliris versi beta 0.8 pada juni 2014. Pada desember 2014, versi paling stabilnya diliris yaitu dimulai dari versi 1.0. Studio dirancang berdasarkan JetBrains dari IntelliJ IDEA yang khusus digunakan untuk pengembangan android. (Yudhanto & Wijayanto, 2018).

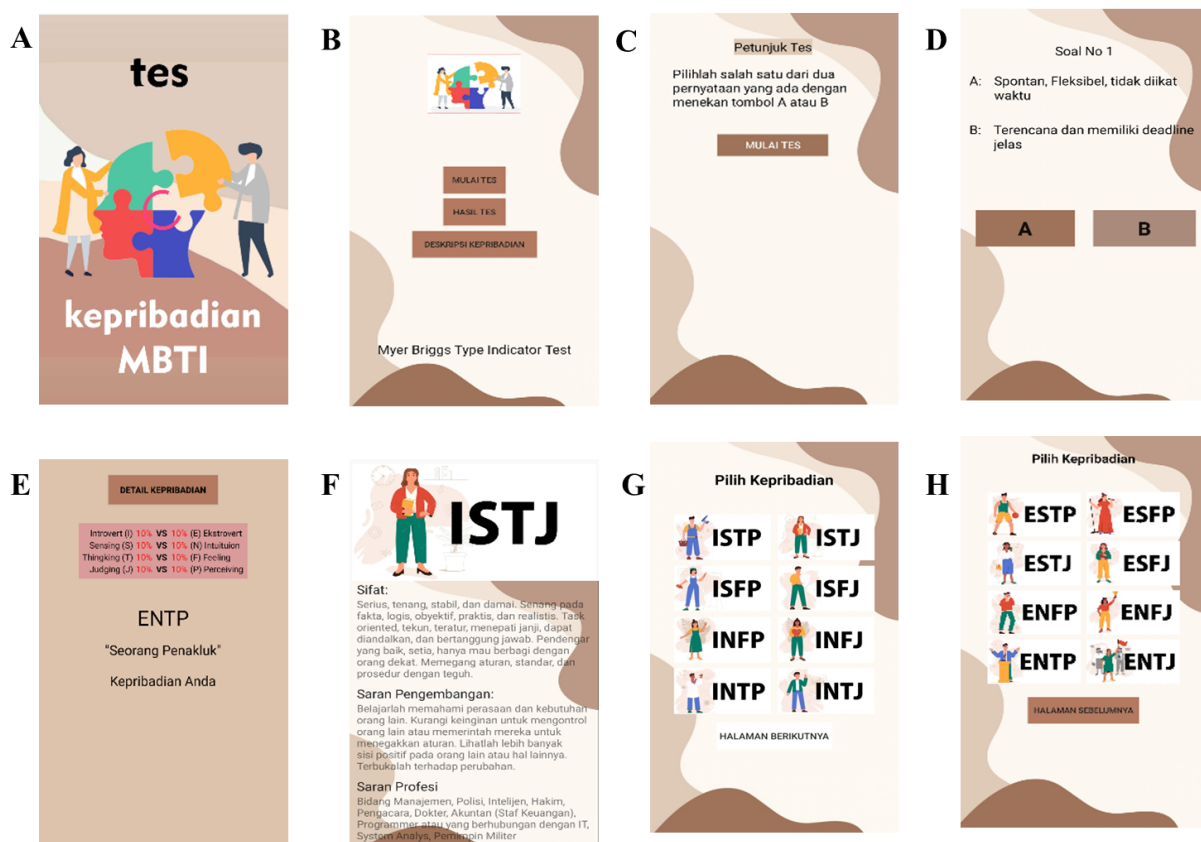


Gambar 1. Use Case Diagram

Unified Modelling Language (UML) diharapkan mampu mempermudah pengembangan piranti lunak (RPL) serta memenuhi semua kebutuhan pengguna dengan efektif, lengkap, dan tepat. Hal itu termasuk faktor-faktor scalability, robustness, security, dan sebagainya. Perancangan sistem di sini berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Perancangan sistem menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan apa yang mesti diselesaikan. Tahap ini termasuk mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah dilakukan instalasi dengan benar. Pada perancangan ini, sistem dilakukan dengan memodelkan permasalahan dalam bentuk use case diagram. Use case diagram ini digunakan untuk menggambarkan sistem dari sudut pandang pengguna, mulai tes, hasil tes, dan deskripsi kepribadian (Fathansyah, 2018). Use case diagram aplikasi ini dapat dilihat pada Gambar 1.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Untuk menjalankan aplikasi ini, dibutuhkan perangkat keras seperti komputer atau smartphone yang sesuai spesifikasi yang telah dijelaskan pada pembahasan sebelumnya, juga perangkat lunak yang mendukung terjadinya proses pemograman aplikasi ini. Langkah selanjutnya kita akan memastikan operasi sistem pada smartphone untuk kita sesuaikan dengan Android Virtual Device (AVD) Manager yang ada pada Android Studio. Aplikasi ini dibuat dengan Android Studio untuk penggunaan aplikasi ini memerlukan device Android operasi sistem minimal versi 8.0 Oreo, aplikasi ini memiliki 7 (tujuh) halaman seperti yang ditunjukkan pada Gambar 2.



Gambar 2. Tampilan halaman (A) splash screen, (B) menu utama, (C) petunjuk tes, (D) soal tes, (E) hasil tes, (F) detail kepribadian, dan (G)-(H) deskripsi kepribadian.

KESIMPULAN

Aplikasi Tes Kepribadian dibuat berbasis Android menjadikan pelaksanaan tes lebih mudah, efisien karena cukup diakses melalui Smartphone dan dengan menggunakan Metode Myers-Briggs Type Indicator (MBTI) membuat perhitungan hasil tes menjadi lebih akurat.

SARAN

Dari aplikasi ini dapat dikembangkan dengan metode-metode Aplikasi Tes Kepribadian lainnya sebagai referensi tambahan bagi pengguna untuk bahan konsultasi tingkat lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

- Akhmad Rifai, Aplikasi Pembaca Kepribadian dengan Metode Tes MBTI, Kediri: Universitas Nusantara PGRI Kediri, 2017.
- Alwisol, Psikologi Kepribadian Edisi Revisi, Malang: Universitas Muhammadiyah Malang, 2018.
- Azhar, D., Aplikasi E-Learning Siswa Berbasis Web Pada Smpn Bernas Kabupaten Pelalawan Riau (Studi Kasus: SMPN Bernas Kab. Pelalawan Riau). 2019.
- Fathansyah, Basis Data Revisi Ketiga, Informatika Bandung, Bandung, 12, 74–82. 2018.
- Hanifa, Perancangan Sistem Pakar Tes Kepribadian Berdasarkan Teori Myers-Briggs Type Indicator dengan Metode Forward Chaining Berbasis Android, Padang: Universitas Negeri Padang, 2018.
- Herlina dan Musliadi, Pemograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition. Jakarta: PT Elex Media Komputindo. 2019
- Jogiyanto, H. M., Analisis dan Desain (Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis). Penerbit Andi. 2017.
- Lekok Melya, Analisis Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa SMA Ditinjau dari Tipe Kepribadian Myer-Briggs Type Indicator (MBTI), Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2018.
- Nasution, A., Efendi, B., & Siregar, I. K., Pelatihan Membuat Aplikasi Android Dengan Android Studio Pada SMP Negeri 1 Tinggi Raja. 2019.
- Rizky Wahyu Yunian Putra, Analisis Proses Berpikir Kreatif dalam Memecahkan Masalah Matematika Ditinjau dari Tipe Kepribadian Guardian dan Idealis, Nabla Dewantara: Jurnal Pendidikan Matematika, 2017.
- Syani, M., & Werstantia, N. Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering, 2019.
- Sari, Y. P. Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Persediaan Di Kota Prabumulih. Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi (JSK). 2017.
- Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio. Jakarta: Elex Media Komputido. 2018.